



ЛЕВ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
9	2	10	0,5-1-1,5-2	25

Обыкновенный хищник. Водится в основном в лесах и на равнинах. Его шкура в лавке стоит 20 монет.

Возможность убегания 1,2,3



ОБОРОТЕНЬ 20

человек-тигр

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
5	3	10	0,5-1-1,5- -2-2,5-3	65

Превращается в тигра, до этого обычный человек.
Дополнительное отнимание +2 ЖО от серебряного кинжала.

Возможность убегания 1,2,3,4,5



ОБОРОТЕНЬ 19

человек-медведь

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
6	2	9	0,5-1-1,5- -2-2,5	45

Превращается в медведя. Живет везде.

Дополнительное отнимание от серебряного кинжала +3 ЖО.

Возможность убегания 1,2,3,4,5



ОР

Добрый маг. Играет на жизненные очки в кости.
Обычно 1-2 раза. Исчезает. Безобиден и безопасен.



ОБОРОТЕНЬ 17

человек-волк

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
8	2	8	0,5-1-1,5-2	30

Превращается из человека в волка.
С виду обычный человек.
Убить серебряным кинжалом 8 и.

Возможность убегания 1,2,3,4,5



ОБОРОТЕНЬ 18

человек-вепрь

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
7	2	8	0,5-1-1,5- -2-2,5	35

Превращается в вепря. Может жить везде.
Убить серебряным кинжалом 9 и.

Возможность убегания 1,2,3,4,5



МОРСКОЙ ЗМЕЙ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
11	1	9	яд 0,5-1	15

Живет в воде. Пускает яд 12 и.

ПБ против яда -9. Возможность убегания 1,2,3,4,5



МЕДВЕДЬ ГРИЗЛИ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
8	2	10	0,5-1-1,5- -2-2,5	30

Водится в лесах и горах.

Возможность убегания 1,2,3,4,5



ЧЕРНЫЙ МЕДВЕДЬ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
9	2	9	0,5-1-1,5-2	25

Водится в лесах и горах.

Возможность убегания 1,2,3,4,5



ЛИПУЧКА

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
11	1 ЖО	8	смерть	45

Студенистая масса. Охватывает входящего чтобы переварить.
Разрубить липучку 5 и. Иначе смерть. Живет в замках.

Не убежать.



ЛЕТАЮЩАЯ МУРЕНА

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
3	1	10	0,5-1-2	130

Водится в воде. Если кто находится рядом, вылетает и нападает на него.

Возможность убегания 1,2,3



ЛЮДОЕД

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
5	4	10	0,5-1-2- 2,5-3-4	350

Живут везде. Дерутся копьями.

Возможность убегания 1,2,3,4,5



ГЛОК

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
8	2	9	0,5-1-2	25

Злобны и жестоки. Иногда имеют при себе деньги.
Могут сбрасываться птицей край в сети. Конфликтуют
с фортами.

Возможность убегания 1,2,3,4,5

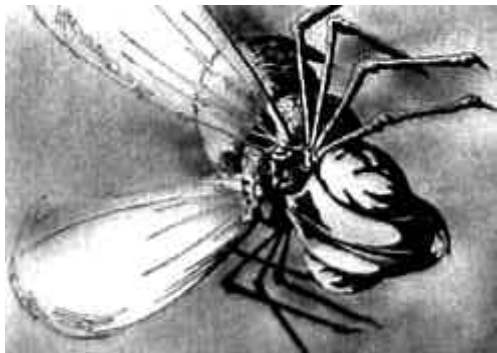


ГУРВИН

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
2	7	11	3-4-5-6-7-8	1840

Очень опасное чудовище. Хитрый. Сражается секирой
Убив его можно секиру забрать.

Возможность убегания 1,2,3,4,5



ГИГАНТСКИЕ ПЧЕЛЫ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
9	2	11	0-1 яд	15

Гигантская пчела живет в дуплах деревьев. Их мед целебен.
1 литр меда - +1 ЖО. Могут пустить яд 12 и.

ПБ против яда - 8. Возможность убегания 1,2,3



ГИДРА

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
6	1 ЖО у головы	11	0,5-1-1,5-2- 2,5-3	650

Водится в основном в болотах. Атакует каждая голова. Первоначально 6 голов. При каждом вашем промахе вырастает новая голова.

Возможность убегания 1,2,3,4,5

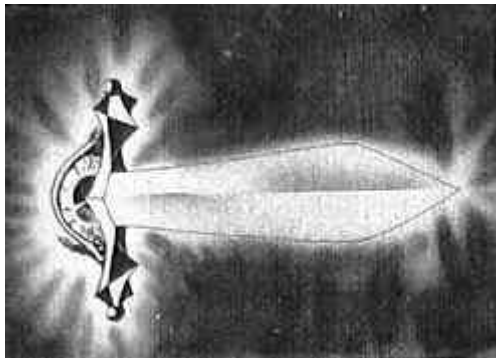


ОРТ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
8	2	9	0,5-1-1,5-2	30

Живут везде, любят деньги. Конфликтуют с глоками.

Возможность убегания 1,2,3,4,5



ГЛАЗГОР

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
3	1	12	1-2-3-4-5-6	750

Летающий глаз с мечом. При подходе к нему на 15 м атакует мечом на расстоянии 1 раз. Затем при подходе атакует еще 2 раза. Убив глазгора меч можно взять (действие на расстоянии сохраняется).

Возможность убегания 1,2,3



КОРОЛЬ ЛЮДОЕДОВ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
0	5	AM	дубина 1-2-3-4-5-6	850

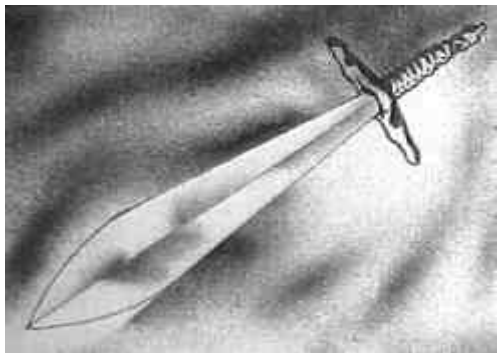
Царствует над людоедами. Дерется дубиной.

Возможность убегания 1,2,3,4,5



КРИКУН

Неизвестно откуда взявшийся маленький уродец.
Безобиден. Однако он может кричать. На его крики
сбегаются чудовища (какое прибежит решает ведущий).

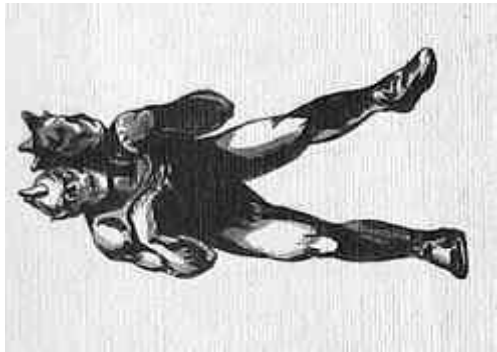


МЕЧ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
3	1 ЖО	АМ	1-2-3	60

Заколдованный меч. Атакует всех.
После гибели рассыпается.

Возможность убегания 1,2



Гурф

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
2	3 ЖО у головы	АМ	меч 1-2-3 паралич	800

Двухголовое чудовище. Создано магом для охраны денег. Имеет 3 ЖО у головы. Атакует мечом. Паралич 12 и.

ПБ против паралича 12.Возможность убегания 1,2,3,4,5



КРАНК

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
3	1 ЖО	АМ	5	350

Маленькие злобные чудовища. Ненавидят все живое. Атакуют острым хвостом.

Возможность убегания 1,2,3,4



КВАНТ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
4	1 ЖО	10	1	25

Маленькие летающие стрелки. Летают стаями.
При трех попаданиях в вас - снимается 1 ЖО.

Возможность убегания 1,2,3



ЗЕЛЕНАЯ ОБЕЗЬЯНА

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
1	6	AM	1-2-3-4	1100

Создана магами для охраны сокровищ.

Возможность убегания 1,2,3,4,5



ГЛУМОР

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
4	2	12	4-5-6	500

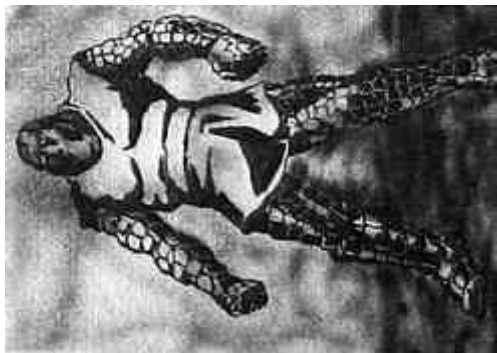
Летающий спрут. Нападает на идущих по открытой местности.

Возможность убегания 1,2,3



КУРКИ КРОНЫ МАГИ

Волшебники населяющие страну. Действуют в зависимости от настроения. Могут что-нибудь подарить, озолотить, а могут и отнять ценную вещь.



КАМЕННАЯ СТАТУЯ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
5	4	11	0,5-1-1,5-2-2,5-3	350

Окаменевший человек. Живет в замках.
Охраняет проходы и сокровища.

Возможность убегания 1,2,3,4,5,6



гул

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
9	2	8	0,5-1 паралич	30

Мечи против них бессильны. Паралич 13 и.

Протекционный бросок против паралича 8

Возможность убегания 1,2,3,4,5

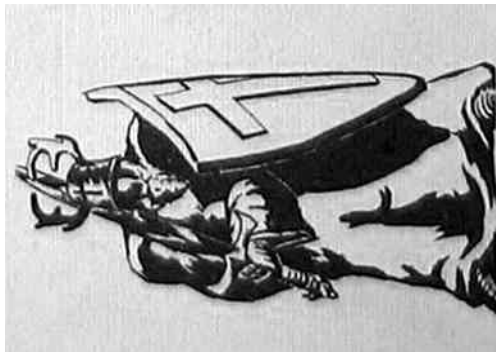


ГНОЛЛ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
6-1	1-3	10	1-1,5-2- 2,5-3	10-180

Могут быть хозяевами харчевен и таверн.
Больше всего на свете любят деньги.
Очень хитры и коварны.

Возможность убегания 1,2,3,4,5



КРЕСТОНОСЕЦ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
6	3	11	1-2-3	150

Насаждают свою власть.

Возможность убегания 1,2,3,4,5



КРАН

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
8	2	10	0,5-1-1,5- -2-2,5	40

Громадная хищная птица. Сбрасывает сети с глоками (при этом кидается. Сколько глоков разбилось?)

Возможность убегания 1,2