



# ЛЕВ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
9	2	10	0,5-1-1,5-2	25

Обыкновенный хищник. Водится в основном в лесах и на равнинах. Его шкура в лавке стоит 20 монет.

Возможность убегания 1,2,3



# ОБОРОТЕНЬ 20

человек-тигр

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
5	3	10	0,5-1-1,5- -2-2,5-3	65

Превращается в тигра, до этого обычный человек.

Дополнительное отнимание +2 ЖО от серебряного кинжала.

Возможность убегания 1,2,3,4,5



# ОБОРОТЕНЬ 19

человек-медведь

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
6	2	9	0,5-1-1,5- -2-2,5	45

Превращается в медведя. Живет везде.

Дополнительное отнимание от серебряного кинжала +3 ЖО.

Возможность убегания 1,2,3,4,5



# ОР

Добрый маг. Играет на жизненные очки в кости.  
Обычно 1-2 раза. Исчезает. Безобиден и безопасен.



# ОБОРОТЕНЬ 17

человек-волк

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
8	2	8	0,5-1-1,5-2	30

Превращается из человека в волка.  
С виду обычный человек.  
Убить серебряным кинжалом 8 и.

Возможность убегания 1,2,3,4,5



# ОБОРОТЕНЬ 18

человек-вепрь

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
7	2	8	0,5-1-1,5- -2-2,5	35

Превращается в вепря. Может жить везде.

Убить серебряным кинжалом 9 и.

Возможность убегания 1,2,3,4,5



# МОРСКОЙ ЗМЕЙ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
11	1	9	яд 0,5-1	15

Живет в воде. Пускает яд 12 и.

ПБ против яда -9. Возможность убегания 1,2,3,4,5



# МЕДВЕДЬ ГРИЗЛИ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
8	2	10	0,5-1-1,5- -2-2,5	30

Водится в лесах и горах.

Возможность убегания 1,2,3,4,5



# ЧЕРНЫЙ МЕДВЕДЬ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
9	2	9	0,5-1-1,5-2	25

Водится в лесах и горах.

Возможность убегания 1,2,3,4,5



# ЛИПУЧКА

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
11	1 ЖО	8	смерть	45

Студенистая масса. Охватывает входящего чтобы переварить.  
Разрубить липучку 5 и. Иначе смерть. Живет в замках.

Не убежать.



# ЛЕТАЮЩАЯ МУРЕНА

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
3	1	10	0,5-1-2	130

Водится в воде. Если кто находится рядом, вылетает и нападает на него.

Возможность убегания 1,2,3



# ЛЮДОЕД

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
5	4	10	0,5-1-2- 2,5-3-4	350

Живут везде. Дерутся копьями.

Возможность убегания 1,2,3,4,5



# ГЛОК

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
8	2	9	0,5-1-2	25

Злобны и жестоки. Иногда имеют при себе деньги. Могут сбрасываться птицей край в сети. Конфликтуют с фортами.

Возможность убегания 1,2,3,4,5

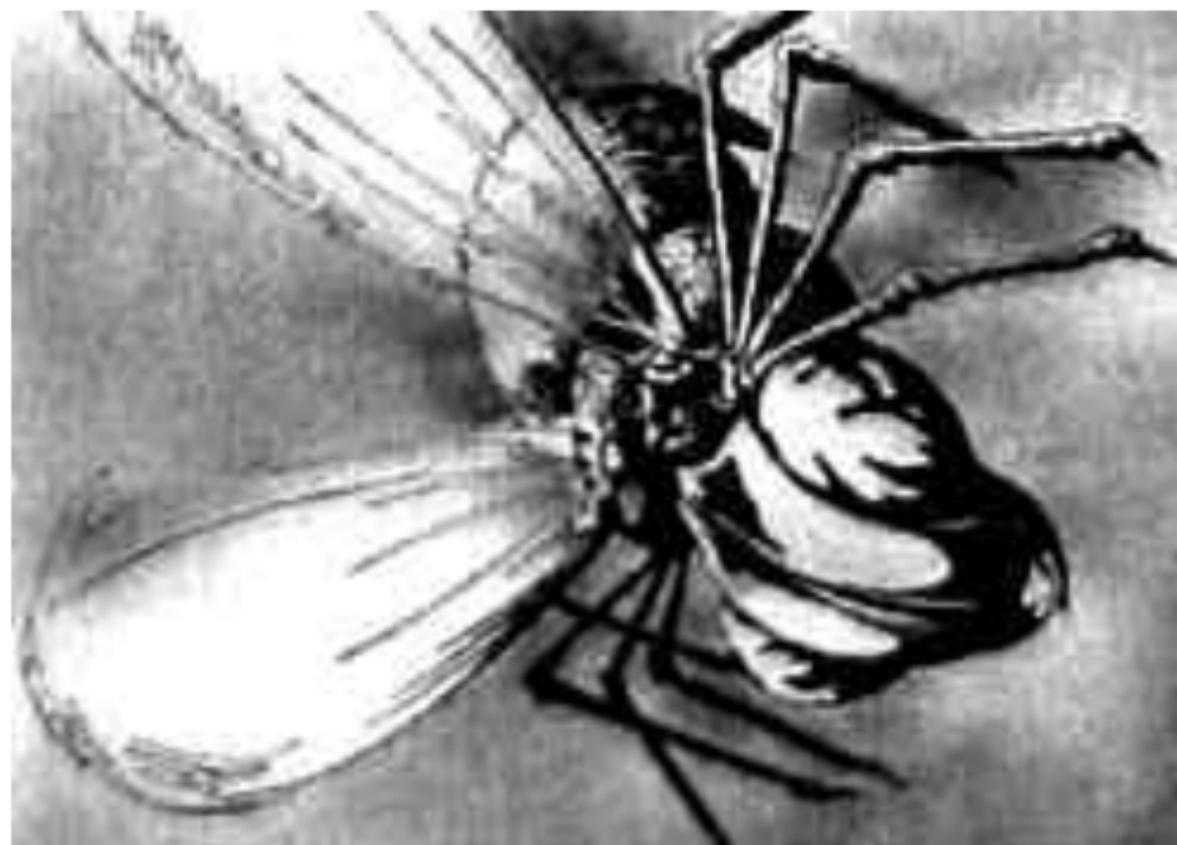


# ГУРВИН

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
2	7	11	3-4-5-6-7-8	1840

Очень опасное чудовище. Хитрый. Сражается секирой  
Убив его можно секиру забрать.

Возможность убегания 1,2,3,4,5



# ГИГАНТСКИЕ ПЧЕЛЫ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
9	2	11	0-1 яд	15

Гигантская пчела живет в дуплах деревьев. Их мед целебен.  
1 литр меда - +1 ЖО. Могут пустить яд 12 и.

ПБ против яда - 8. Возможность убегания 1,2,3



# ГИДРА

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
6	1 ЖО у головы	11	0,5-1-1,5-2- 2,5-3	650

Водится в основном в болотах. Атакует каждая голова. Первоначально 6 голов. При каждом вашем промахе вырастает новая голова.

Возможность убегания 1,2,3,4,5

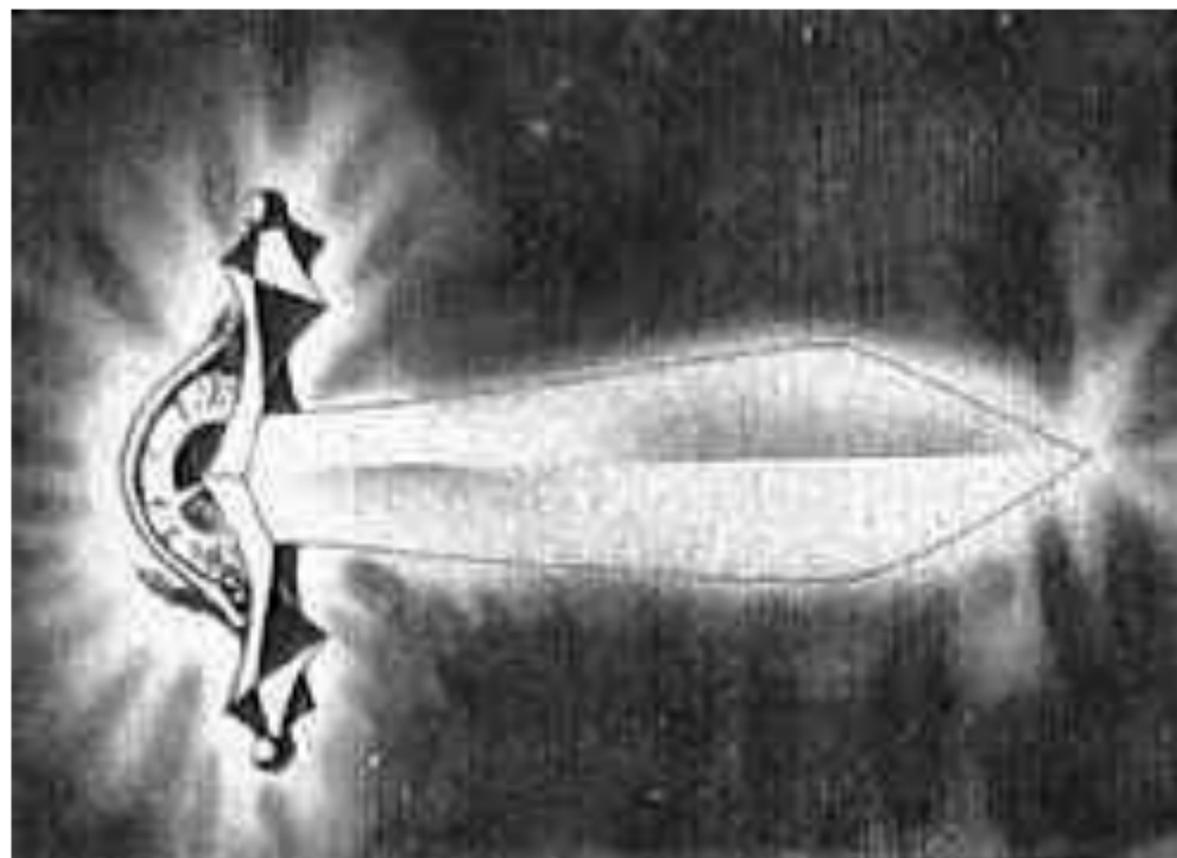


# ОРТ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
8	2	9	0,5-1-1,5-2	30

Живут везде, любят деньги. Конфликтуют с глоками.

Возможность убегания 1,2,3,4,5



# ГЛАЗГОР

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
3	1	12	1-2-3-4-5-6	750

Летающий глаз с мечом. При подходе к нему на 15 м атакует мечом на расстоянии 1 раз. Затем при подходе атакует еще 2 раза. Убив глазгора меч можно взять (действие на расстоянии сохраняется).

Возможность убегания 1,2,3



# КОРОЛЬ ЛЮДОЕДОВ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
0	5	AM	дубина 1-2-3-4-5-6	850

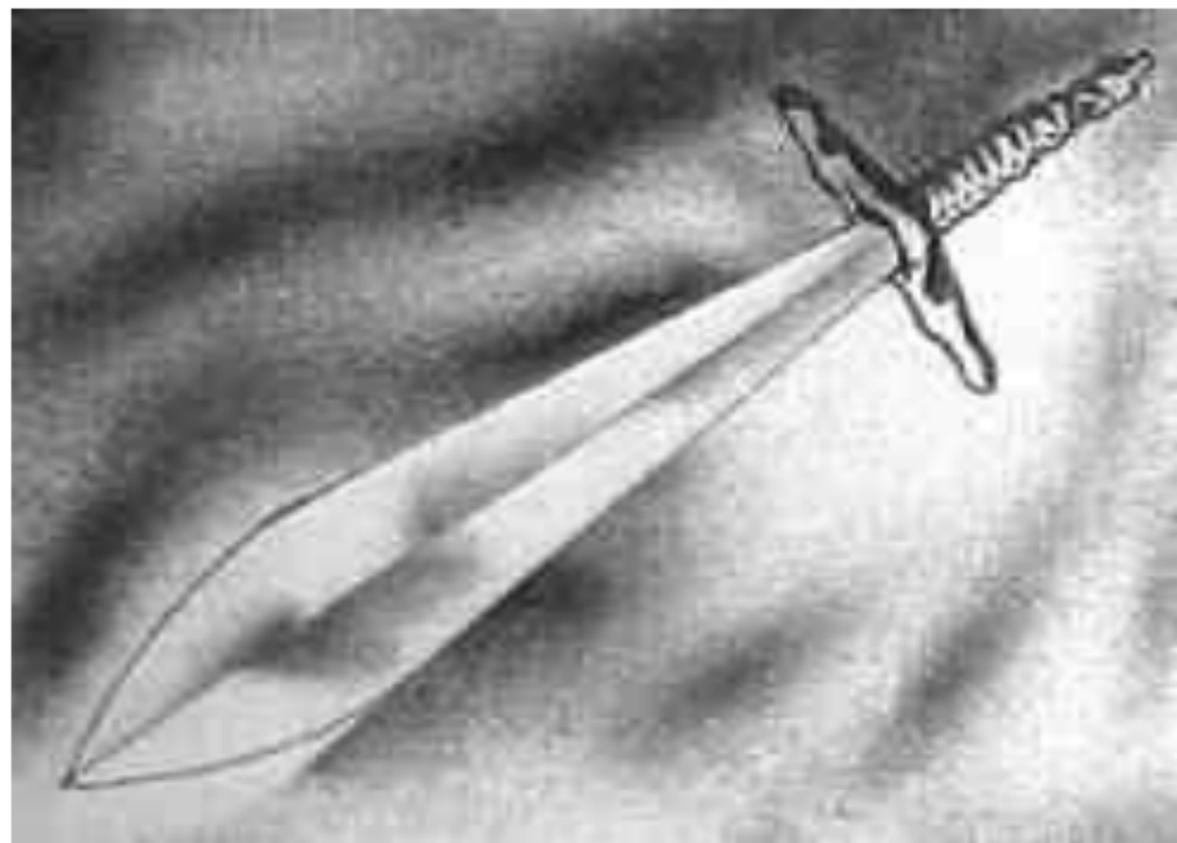
Царствует над людоедами. Дерется дубиной.

Возможность убегания 1,2,3,4,5



# КРИКУН

Неизвестно откуда взявшийся маленький уродец.  
Безобиден. Однако он может кричать. На его крики  
сбегаются чудовища (какое прибежит решает ведущий).

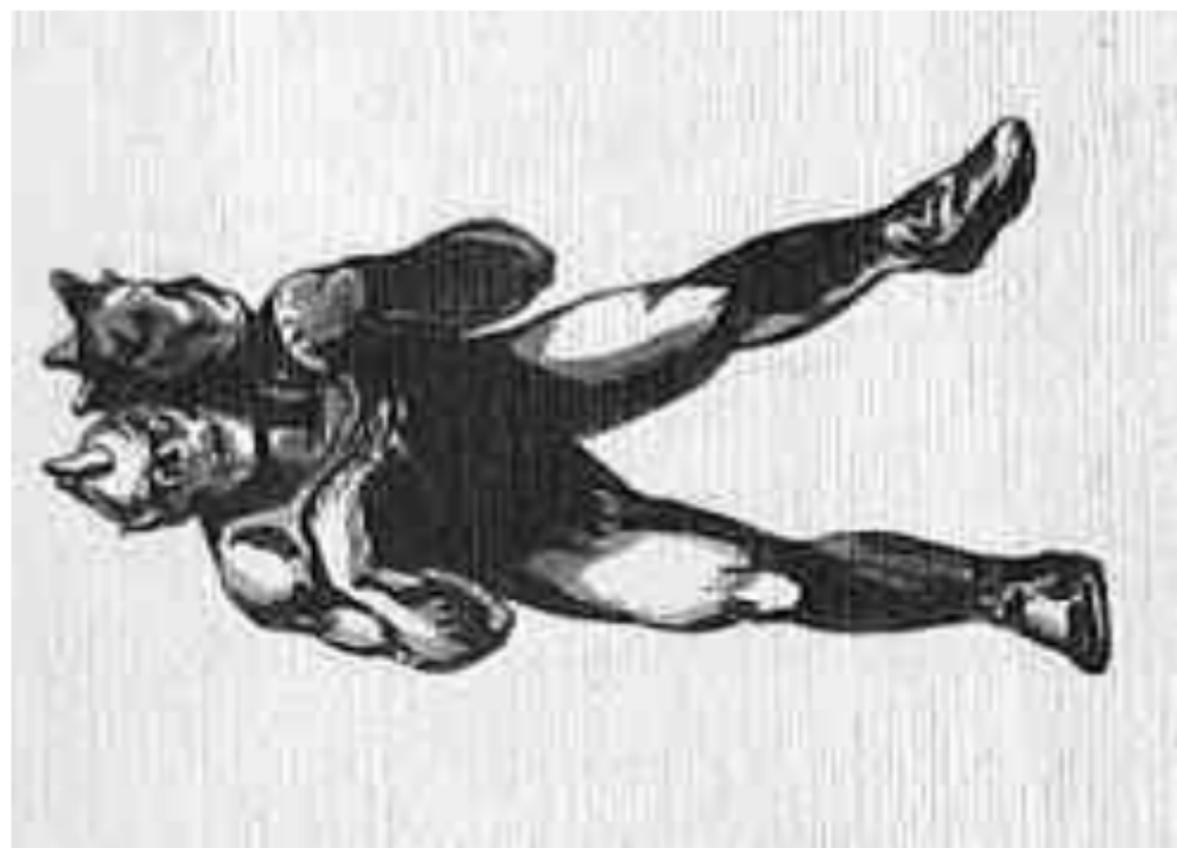


# МЕЧ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
3	1 ЖО	АМ	1-2-3	60

Заколдованный меч. Атакует всех.  
После гибели рассыпается.

Возможность убегания 1,2



# ГУРФ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
2	3 ЖО у головы	АМ	меч 1-2-3 паралич	800

Двухголовое чудовище. Создано магом для охраны денег. Имеет 3 ЖО у головы. Атакует мечом. Паралич 12 и.

ПБ против паралича 12. Возможность убегания 1,2,3,4,5



# КРАНК

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
3	1 ЖО	АМ	5	350

Маленькие злобные чудовища. Ненавидят все живое. Атакуют острым хвостом.

Возможность убегания 1,2,3,4



# КВАНТ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
4	1 ЖО	10	1	25

Маленькие летающие стрелки. Летают стаями.  
При трех попаданиях в вас - снимается 1 ЖО.

Возможность убегания 1,2,3



# ЗЕЛЕНАЯ ОБЕЗЬЯНА

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
1	6	AM	1-2-3-4	1100

Создана магами для охраны сокровищ.

Возможность убегания 1,2,3,4,5



# ГЛУМОР

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
4	2	12	4-5-6	500

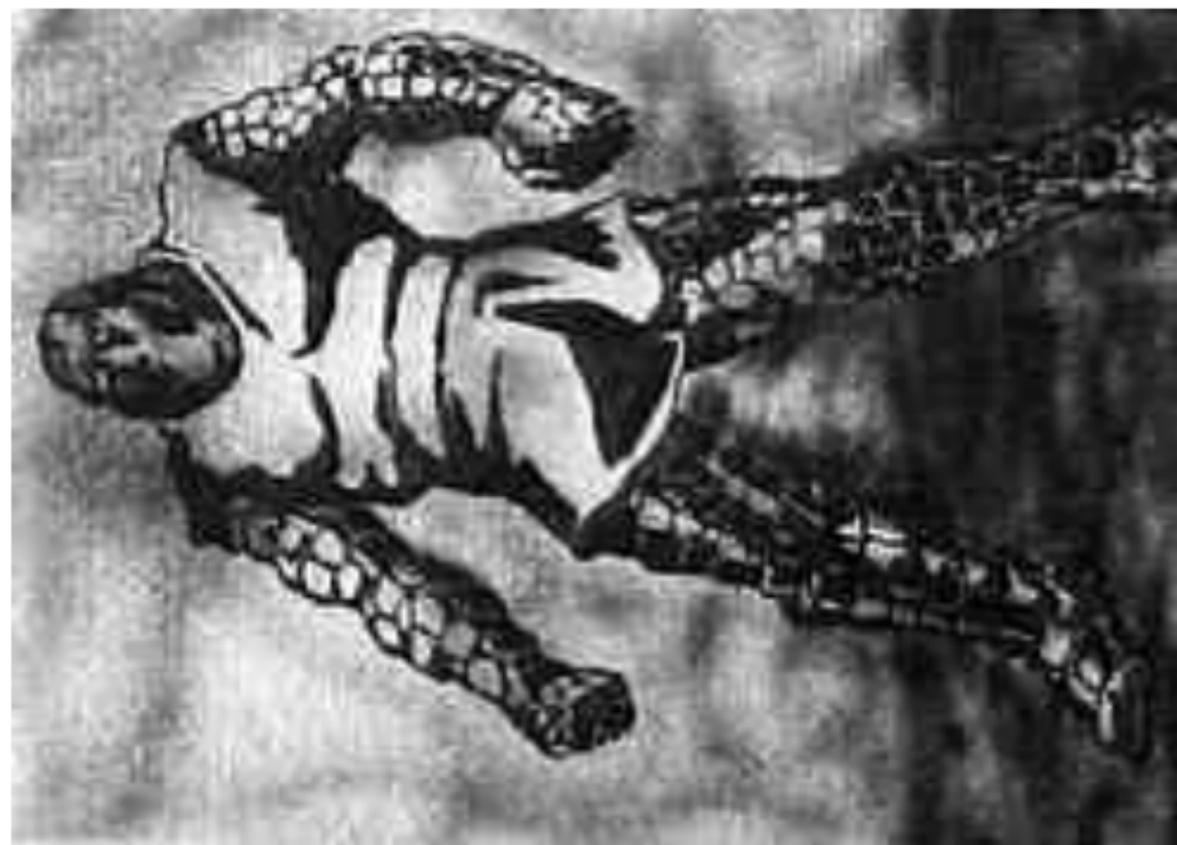
Летающий спрут. Нападает на идущих по открытой местности.

Возможность убегания 1,2,3



# КУРКИ КРОНЫ МАГИ

Волшебники населяющие страну. Действуют в зависимости от настроения. Могут что-нибудь подарить, озолотить, а могут и отнять ценную вещь.



# КАМЕННАЯ СТАТУЯ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
5	4	11	0,5-1-1,5-2-2,5-3	350

Окаменевший человек. Живет в замках.  
Охраняет проходы и сокровища.

Возможность убегания 1,2,3,4,5,6



# ГУЛ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
9	2	8	0,5-1 паралич	30

Мечи против них бессильны. Паралич 13 и.

Протекционный бросок против паралича 8

Возможность убегания 1,2,3,4,5

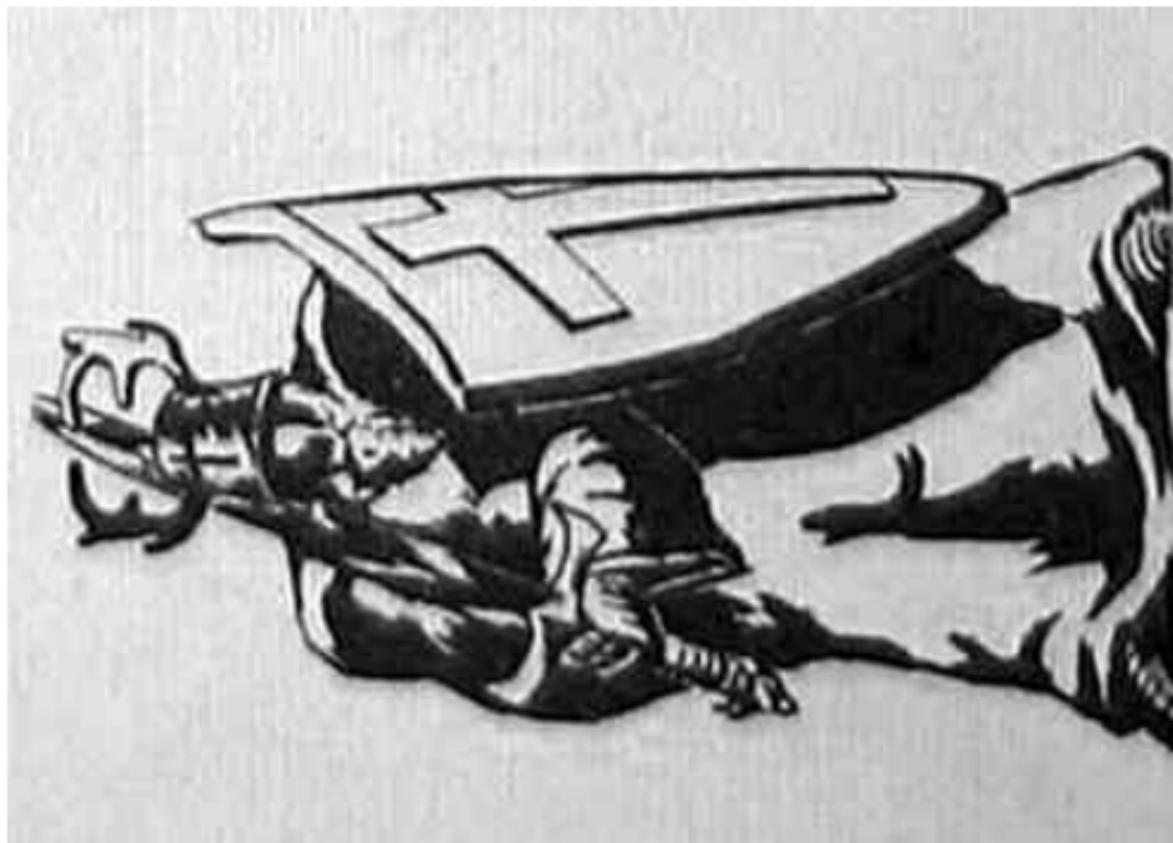


# ГНОЛЛ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
6-1	1-3	10	1-1,5-2-2,5-3	10-180

Могут быть хозяевами харчевен и таверн.  
Больше всего на свете любят деньги.  
Очень хитры и коварны.

Возможность убегания 1,2,3,4,5



# КРЕСТОНОСЕЦ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
6	3	11	1-2-3	150

Насаждают свою власть.

Возможность убегания 1,2,3,4,5



# КРАН

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
8	2	10	0,5-1-1,5- -2-2,5	40

Громадная хищная птица. Сбрасывает сети с глоками (при этом кидается. Сколько глоков разбилось?)

Возможность убегания 1,2