



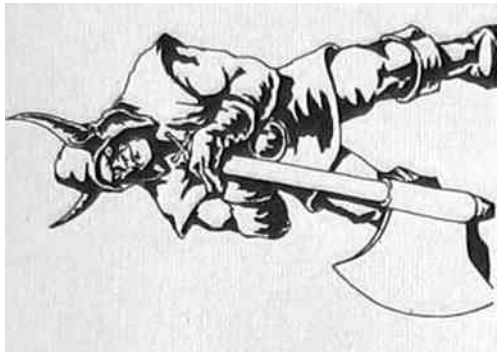
РУДРА

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
8	1 ЖО	5	1-2-3-4- -5-6 ЖО	30

Маленький пугливый зверек. Живет везде, кроме воды.
25% отнятия при укусе жизненных очков.
75% отнятия игровых очков.

кубик = ИО	1	2	3	4	5	6
	50	100	150	200	250	300

Возможность убегания 1,2,3,4,5



РАКШАС

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
3	4	11	1-1,5-2- -2,5-3-3,5	525

Помощник магов, вооруженный топором.

Охотно разговаривает.

После убийства ракшаса топор исчезает

Возможность убегания 1,2,3,4,5



РОНГ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
4	6	11	1-2-3	800

Мохнатый двухметровый монстр. Создан клерком.
При попадании в вас у вас КД +1.
Убив ронга ваш КД -1.

Возможность убегания 1,2,3,4,5

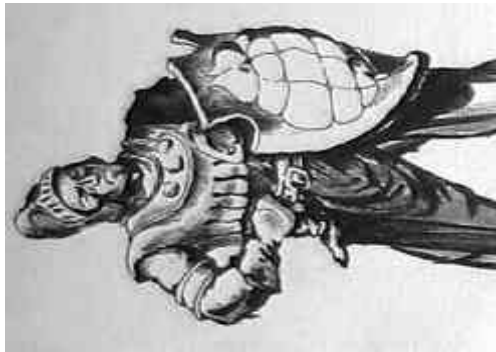


СТОН

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
6	2	11	1-2-3-4	400

Маленький ящер. Страшный хищник.

Возможность убегания 1,2,3,4



СТРАЖНИК

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
6	2	11	1-2-3	25

Живут в городах, находятся на военной службе.
Любят деньги.

Возможность убегания 1,2,3,4,5,6

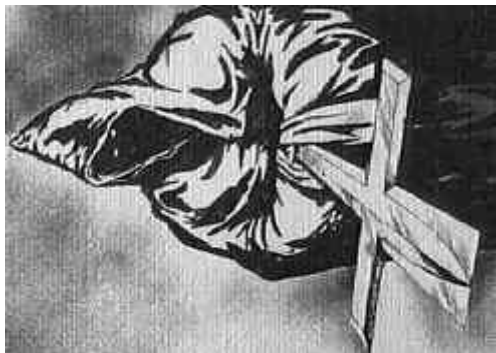


СТИНКИНГ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
7	1	10	0-1-2-3	40

Живет в бутылках. Состоит из газа. Нападает на того, кто потревожил его сон. Бьет всегда первым.

Возможность убегания 1,2,3,4,5



СПЕКТР

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
3	1	10	паралич окаменение	100

Дерется крестом.

Атаки: паралич 11 и, окаменение 16 и. других атак нет.

Протекционный бросок: против паралича 9,
против окаменения 12.

Возможность убегания 1,2,3,4,5



КРАСНЫЙ ДРАКОН

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
2	9	12	дух пасть 1-2-3 коготь 3-4-5-6	2400

Живет везде. Любит сокровища. Дует огнем 25%, кислотой 25%;
Дополнительное отнимание ЖО
от золотого кинжала +3 ЖО, от серебряного +2 ЖО
Атакует одновременно всем.

ПБ против духа 11.Возможность убегания 1,2,3,4,5



КРАСНАЯ ОБЕЗЬЯНА

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
1	6	12	кинжал 1-2-3	1050

Создана клерками для своих целей.
Дерется кинжалом.

Возможность убегания 1,2,3,4,5



АТЛАНТ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
9	2	11	1-2-3-4-5-6	700

Гигант. Жизненные очки отнимаются при двух попаданиях в вас (за одну атаку).

Возможность убегания: 1,2,3,4



БЛЭКВИРИНГ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
3	3	12	1-18	2355

Смерч. Налетает внезапно. Блэквиринг живой и с ним можно бороться обычным оружием.

Возможность убегания 1,2



САБЛЕЗУБЫЙ ТИГР

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
7	3	11	0,5-1-1,5-2- -2,5	50

Хищник. Водится в лесах, горах, на равнинах.
Его шкура в лавке стоит 25 монет.

Возможность убегания 1,2,3,4



РОТ

Внезапно появляется на стене и загадывает загадки на деньги.
Не угадываете, ваши деньги уплывают в рот.
Если у вас денег нет, то уплывают оружие и доспехи.



РАЗБОЙНИК

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
8	2	9	0,5-1-2	25

Всегда нападают, если их больше.

Можно отдать им все деньги и они вас не тронут (6 и)

Возможность убегания 1,2,3,4,5



РЖАВИЛЬЩИК

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
7	3	10	паралич	240

Поедатель железа. Если отдать ему чего-нибудь железного, он не нападет.

Паралич 13 и.

ПБ против паралича 11. Возможность убегания 1,2,3,4,5



РУЛАР

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
8	1	9	0,5-1-2	50

Маленькие круглые чудовища. Отлично метают ножи.

Возможность убегания 1,2,3,4,5

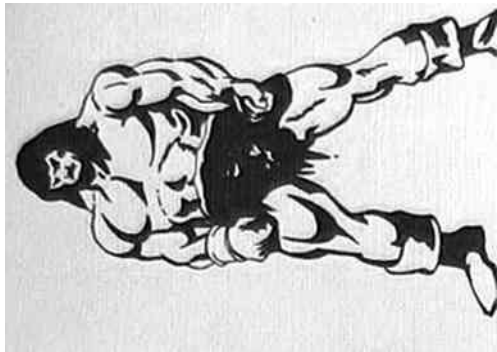


ПТИЦА РОГ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
1	8	12	клык 2-3 рог 3-4-5 коготь 3-4-5	2800

Огромная трехголовая птица. Атакует одновременно
клыком, рогом и когтем. Ее рог целебен.
С 3 литрами вина от дает +8 ЖО.

Возможность убегания: 1,2

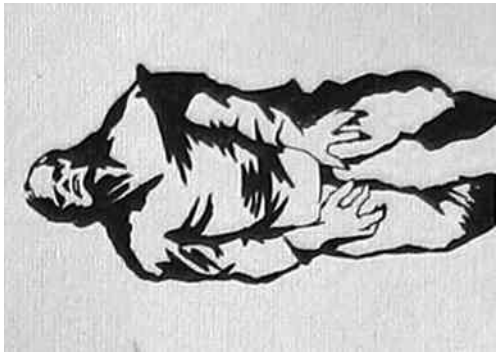


ЖЕЛЕЗНАЯ СТАТУЯ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
6	3	11	0,5-1-1,5- -2-2,5	150

Статуя живет в замках. Оживает при приближении к ней.
Охраняет сокровища.

Возможность убегания 1,2,3,4,5,6



ЗОМБИ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
9	2	8	0,5-1 паралич	30

Живут в замках. К сокровищам равнодушны.
Паралич 16 и.

ПБ против паралича 9. Возможность убегания 1,2,3,4,5

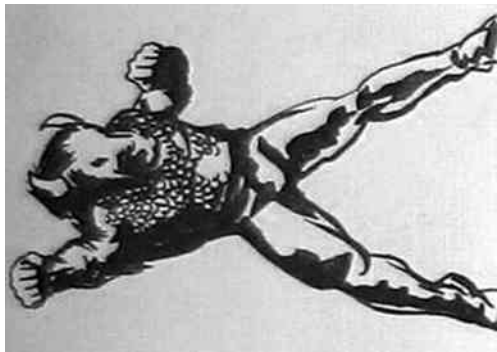


ЗОЛОТОЙ ДРАКОН

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
1	104	12	дух пасть 1-5 коготь 4-8	3000

Кровожадный, свирепый. Копит сокровища.
Атакует сразу всем. Очень опасен. Дует огнем -50%.
Дополнительное отнимание ЖО от золотого кинжала +3 ЖО

ПБ против духа 12. Возможность убегания 1,2,3,4,5

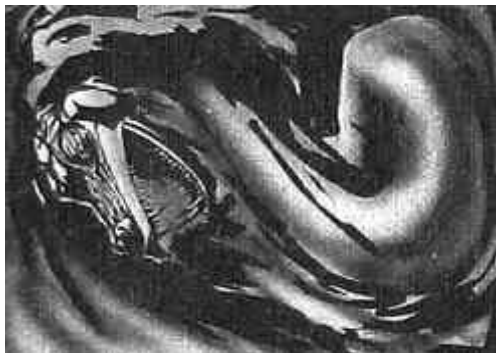


ЗОЛОТОЙ МИНОТАВР

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
3	7	12	1,5-2-2,5- -3-4-5	800

Чудовище покрыто золотой чешуей. Охраняет сокровища. Можно отодрать от 1-18 чешуек по 30 монет каждая.

Возможность убегания 1,2,3,4,5



ЗОЛОТОЙ ЗМЕЙ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
2	5	12	1-2-3-4-5-6	555

Сторожит сокровища.

Возможность убегания 1,2,3,4,5,6



КЕНТАВР

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
5	7	12	дубина 1-3 копыта 2-4	1000

Живут в лесах. Бродят в одиночку. Разговорчивы. Атакуют одновременно дубиной и копытом.

Возможность убегания 1,2,3



КАМЕННЫЙ ДРАКОН

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
0	15	AM	дух пасть 1-6 коготь 4-9	9000

Самый сильный из драконов. Владеет замком.
Имеет много сокровищ. Дует газом - 25%, огнем - 25%

ПБ против духа 12. Возможность убегания 1,2,3,4

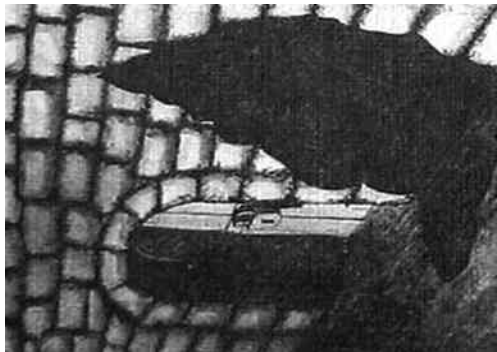


ТАУРТ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
1	1-18	9	укус 1-2-3 меч 2-3-4	585

Слуга мага. Червяк с мечом. Нападает на непокорных.

Возможность убегания 1,2,3,4



ТЕНЬ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
1	1 ЖО	18	атаки сила -1 ЖО 1-2-3	380

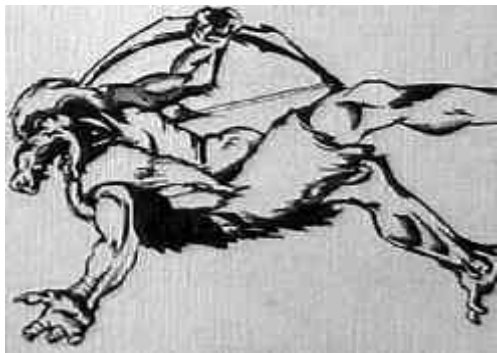
Тень умершего мага. Нападает на все живое. Живет в замках. При попадании отнимается сила -1 и ЖО 1-2-3.

Возможность убегания 1,2,3,4,5



ТРУРЛЬ

Хозяин комиссионки. Его КД -3. Продает вещи и оружие.
Безобиден.



ТРОЛЬ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
6	2	10	0,5-1-1,5- -2-2,5	45

Хорошо стреляют из лука. Могут отравить стрелы (15 и) (кидается после попадания). Живут в лесах.

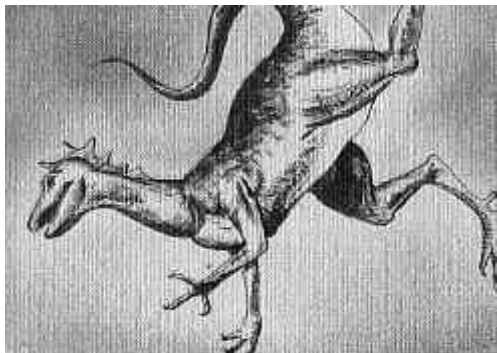
ПБ против яда 9. Возможность убегания 1,2,3,4,5



ЭЛЬФ-ПИКСИ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
-3	5	12	нет	нет

Большой охотник поболтать. Человек с крыльями за спиной.
На вопросы врет - 50%.



ФУРОН

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
5	3	10	1-2-3-4-5	350

Чудовище. Передвигается прыжками.
Любит нападать из засады.

Возможность убегания 1,2,3



Фул

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
6	2	11	1-2-3-4	60

Туловище убитого гиганта без головы.
Служит баргулу.
Нападает всегда первым.

Возможность убегания 1,2,3,4,5



ФОЕРБАРТ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
-------------------	---------------------	--------	-------	-----------

2	1	11	огонь 1-2-3-4	570
---	---	----	------------------	-----

Огненный человек.

Выскакивает из огня. Поражает огнем.

Мораль:

1- разговаривает, может драться

2- хамит, может напасть

3-нападает

Попадание независимо от КД 14 и.

ПБ против огня 10. Возможность убегания 1,2,3,4,5



НЕКРОФАГ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
10	2	8	0,5-1-1,5 паралич	30

Вампиры. Топоры против них бессильны. Убить колом 5 и (остально оружие тоже действует)
Паралич 12 и.

ПБ против паралича 9. Возможность убегания 1,2,3,4,5



ПОДЗЕМНЫЙ МОНСТР

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
2	8	12	3-4-5-6	2500

Чудовище. Живет под землей.
Выбирается наружу за добычей.

Возможность убегания 1,2,3,4,5



ТРОН

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
-2	2	АМ	смерть	3000

Летающий алмаз. Поражает молнией.

ПБ против быстрой молнии 10.

Возможность убегания 1,2,3,4



ЛЕТАЮЩАЯ МУРЕНА

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
3	1	10	0,5-1-2	130

Водится в воде. Если кто находится рядом, вылетает и нападает на него.

Возможность убегания 1,2,3



СТОН

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
6	2	11	1-2-3-4	400

Маленький ящер. Страшный хищник.

Возможность убегания 1,2,3,4